

## Alcaldía Gustavo A. Madero

### Asignación Financiera

Presupuesto Aprobado	Gasto Corriente	Gasto de Inversión
5,897,274,772	2,728,013,376	3,169,261,396

### Distribución por Capítulos de Gasto

Eje de Estructura Dirigida al Valor Público	Programa Presupuestario	1000 Servicios Personales *Incluye Partidas 3981 y 3982	2000 Materiales y Suministros	3000 Servicios Generales	4000 Transferencias, Asignaciones, Subsidios y Otras Ayudas	5000 Bienes Muebles, Inmuebles e Intangibles	6000 Inversión Pública	7000 Inversiones Financieras y Otras Provisiones	8000 Participaciones y Aportaciones	9000 Deuda Pública
2_Ciudad Sustentable	E187_Servicios públicos	954,835,171	91,509,246	211,539,496	-	5,000,000	-	-	-	-
2_Ciudad Sustentable	E188_Educación, cultura deporte y recreación	145,873,673	18,516,029	84,000,611	-	3,500,000	-	-	-	-
2_Ciudad Sustentable	E189_Servicios de salud en Alcaldías	101,805,579	9,000,000	2,000,000	-	-	-	-	-	-
2_Ciudad Sustentable	E190_Servicios de atención animal	72,464,987	2,500,000	-	-	2,000,000	-	-	-	-
2_Ciudad Sustentable	E198_Servicios de cuidado infantil	60,345,416	7,500,000	-	-	-	-	-	-	-
2_Ciudad Sustentable	F037_Turismo, empleo y fomento económico	5,791,859	-	1,000,000	-	-	-	-	-	-
2_Ciudad Sustentable	M001_Actividades de apoyo administrativo	4,002,647	50,000	4,860,000	-	-	-	-	-	-
2_Ciudad Sustentable	M002_Provisiones para contingencias	-	-	-	-	-	-	151,717,605	-	-
2_Ciudad Sustentable	R002_Presupuesto participativo	-	-	-	21,319,678	-	214,571,313	-	-	-
2_Ciudad Sustentable	S229_Apoyo para el desarrollo integral de la mujer	-	-	-	318,200,000	-	-	-	-	-
2_Ciudad Sustentable	U048_Apoyos sociales	-	-	-	68,108,000	-	-	-	-	-
5_Cero Agresión y Más Seguridad	N001_Cumplimiento de los programas de protección civil	72,325,113	-	5,500,000	-	-	-	-	-	-
6_Ciencia, Innovación y Transparencia	E200_Gobierno y seguridad en Alcaldías	-	5,000,000	507,965,871	-	40,000,000	-	-	-	-
6_Ciencia, Innovación y Transparencia	K023_Infraestructura urbana	1,567,166,647	341,213,134	446,652,723	-	25,800,000	323,639,974	-	-	-